

GUIDE D'INTERPRÉTATION DES SUSPENSIONS

SAISON 2011 - 2012

	Catégories d'infraction	code	1ère offense	2e offense	3e offense et subséquentes
Pour les catégories 1 à 6 (incl.), les infractions A4, A1, D7 et D8 se cumulent ensemble	1. Instigateur (les punitions pour instigateur sont <u>toujours accompagnées d'une punition pour bataille B2-D2</u>)	A4	2 matchs	4 matchs + CD	Ind. + CD
	2. Agresseur (les punitions pour agresseur sont <u>toujours accompagnées d'une punition pour bataille B2-D2</u>)	A1			
	3. Troisième ou autre joueur à intervenir dans une bataille et qui ne se bat pas (pacificateur)	D7			
	4. Le 1er joueur à quitter le banc lors d'une bataille et qui ne se bat pas	A8-A8-D8	4 matchs	8 matchs + CD	
	5. Troisième ou autre joueur à intervenir dans une bataille et qui se bat (<u>toujours accompagnée d'une punition pour bataille B2-D2</u>)	D7 + B2-D2			
	6. Le 1er joueur à quitter le banc lors d'une bataille et qui se bat (<u>toujours accompagné d'une punition pour bataille B2-D2</u>)	A8-A8-D8 + B2-D2			
Les infractions pour bataille se cumulent ensemble	7. Bataille	B2-D2	2 matchs	4 matchs + CD	Ind. + CD
	Bataille (un seul joueur impliqué) toujours accompagné d'une punition pour instigateur A4	B3-D3			
Pour les catégories 1 à 7 (incl.)		Si dans les 5 dernières minutes du match ou en supplémentaire	Joueur : + 1 match	Joueur : + 2 matchs	Joueur : Ind. + CD
			Entraîneur : avertissement	Entraîneur : 1 match	Entraîneur : 1 match
Pour les infractions pour mise en échec par derrière, les mineures et les majeures se cumulent séparément	8. Mise en échec par-derrière	Mineure : A40-D40	1 match	2 matchs	Ind. + CD
		Majeure : B40-D40	2 matchs	4 matchs	Ind + CD
	9. Mise en échec à la tête	Majeure : B48-D48	2 matchs	4 matchs	Ind + CD

GUIDE D'INTERPRÉTATION DES SUSPENSIONS

SAISON 2011 - 2012

	Catégories d'infraction	code	1ère offense	2e offense	3e offense et subséquentes
10. Toutes les autres extrêmes inconduites et inconduites grossières se cumulent ensemble	Deuxième bataille ou bataille subséquente au cours d'un même arrêt de jeu (doit toujours être accompagné d'une punition pour bataille B2-D2 ou B3-D3)	D6	Si c'est un joueur : 1 match Si c'est un responsable d'équipe : 2 matchs	Si c'est un joueur : 2 matchs Si c'est un responsable d'équipe : 4 matchs + CD	Pour un joueur ou pour un responsable d'équipe : Ind. + CD
	Saisir les cheveux, protecteur facial, casque protecteur ou mentonnière SANS en tirer avantage pour infliger une correction ou blessure	B10-D10			
	Enlever son casque pour se battre ou inviter un adversaire à se battre	D14			
	Coup de bâton	B22-D22			
	Darder (officiel d'équipe)	A23-A23-D23			
	Donner un six-pouces (officiel d'équipe)	A24-A24-D24			
	Faire un double échec	B25-D25			
	Porter son bâton trop élevé	B26-D26			
	Assaut	B31-D31			
	Donner du coude	B34-D34			
	Donner du genou	B35-D35			
	Donner un coup de tête (entraîneur)	A37-A37-D37			
	Mise en échec illégale	B39-D39			
	Donner de la bande	B44-D44			
	Rudesse	B47-D47			
	Retenir	B50-D50			
	Accrocher	B52-D52			
	Faire trébucher	B53-D53			
	Obstruction	B54-D54			
	Obstruction du banc	A55-D55			
	Obstruction sur le gardien de but	B56-D56			
	Abus verbal envers les officiels, conduite antisportive et inconduite	D61			
	Se livrer à des insultes ou intimidations de nature discriminatoire	D62			
	Inconduite grossière pour tourner un match en dérision	D66			
	Langage, gestes abusifs et obscènes	D70			
	Deuxième punition d'inconduite	D88			
	Tir botté	B89-D89			
Refus de se mettre au jeu ou refus de quitter le banc ou la glace	B97-D97 ou B97-D97-F97				
Quitter le banc en fin de période et/ou de match (entraîneur)	D98				
Divers	D99				
	D99 avec indication de l'article 7.3.3 dans le cas de manifestation anti-sportive à répétition	aucune suspension			

GUIDE D'INTERPRÉTATION DES SUSPENSIONS

SAISON 2011 - 2012

	Catégories d'infraction	code	1ère offense	2e offense	3e offense et subséquentes
10. Toutes les punitions de match se cumulent ensemble	Saisir les cheveux, protecteur facial, casque protecteur ou mentonnière ET en tirer avantage pour infliger une correction ou blessure	E11-B11	3 matchs minimum + CD	3 matchs minimum + CD	IND. + CD
	Utiliser son protecteur facial comme une arme	E12-B12			
	Bagues, ruban gommé ou autre matériau sur les mains pour blesser un adversaire	E13-B13			
	Coup de bâton	E22-B22			
	Darder	E23-B23			
	Donner un six-pouces	E24-B24			
	Faire un double-échec	E25-B25			
	Porter son bâton trop élevé	E26-B26			
	Tentative de blesser	E32-B32			
	Donner un coup de patin	E36-B36			
	Donner un coup de tête	E37-B37			
	Mise en échec par derrière	E40-B40			
	Mise en échec à la tête	E48-B48			
	Cracher	E79-B79			
	Menace de frapper ou tenter de frapper un officiel	E77-B77	3 matchs minimum + CDR	3 matchs minimum + CDR	IND. + CDR
Agression physique envers un officiel	E78-B78				